

DM 2 : EXPONENTIATION RAPIDE – CORRIGÉ

Corrigé de la partie « exponentiation rapide »

1.

```

1 def naif(a, n):
2     p = 1
3     for k in range(n):
4         p = p*a
5     return p
```

L'algorithme ne présente aucun obstacle à la terminaison : la boucle for termine après n itérations et on réalise un nombre fini d'opérations dans et en dehors de la boucle.

La seule opération élémentaire est la multiplication ligne 4, réalisée n fois dans tous les cas. Donc on réalise (dans le pire cas) n opérations élémentaires, l'algorithme a une complexité d'ordre n .

2.

k	p_k	a_k	n_k	o_k
0	1	5	84	0
1	1	5^2	42	5
2	1	5^4	21	5
3	5^4	5^8	10	6
4	5^4	5^{16}	5	5
5	5^{20}	5^{32}	2	6
6	5^{20}	5^{64}	1	5
7	5^{84}	5^{128}	0	6

```

1 def exporap(a, n):
2     p = 1
3     while n>0:
4         if n%2==1:
5             p = p*a
6             a = a*a
7             n = n//2
8     return p
```

On s'arrête à la fin de la 7ème itération car $n_7 = 0$. On retourne alors $p_7 = 5^{84}$.

3. (cf le tableau ci-dessus, où on a noté o_k le nombre d'opérations élémentaires effectuées à la fin de la k -ième itération de la boucle while). Les 7 itérations réalisent 38 opérations mais la condition « $n > 0$ » l. 3 est exécutée une 8ème fois pour sortir de la boucle, pour un total de $38 + 1 = \boxed{39}$ opérations élémentaires effectuées par l'instruction exporap(5, 84). En comparaison, naif(5, 84) réalise 84 opérations élémentaires, ce qui est bien plus élevé.
4. Il suffit de montrer que la boucle while l. 3 termine. Montrons que n_k est un variant de boucle.
 - (a) Comme $n_k = n_{k-1} // 2$ et que n_0 est un entier, on a $n_k \in \mathbb{Z}$.
 - (b) Comme $n_k = n_{k-1} // 2$, on a $n_{k-1} \geq 0 \implies n_k \geq 0$. D'où, comme $n_0 \geq 0$, on a immédiatement $n_k \geq 0$ pour tout k .
 - (c) Comme $n_k = n_{k-1} // 2$, on a $n_{k-1} \leq \frac{n_k}{2} < n_k$ sauf si $n_k = 0$. Or, si $n_k = 0$, on sort de la boucle avant de commencer l'itération $k + 1$, si bien que lorsque ce cas arrive, la boucle termine. Si on exclut ce cas, on a donc $n_{k-1} < n_k$: la suite (n_k) est strictement décroissante.

Finalement, (n_k) est bien un variant de boucle : la boucle termine.

On s'intéresse maintenant à la complexité de exporap, qu'on exprimera par rapport à l'argument n . On fixe donc $n \in \mathbb{N}^*$ et on cherche à déterminer le nombre d'opérations de exporap(a , n) dans le pire cas.

5. Non : modifier a (et donc a_0) ne va conduire qu'à modifier a_k et p_k , mais cela n'aura aucun impact sur n_k : n_k est toujours modifié par la l. 7, à chaque itération, indépendamment des valeurs de a_k et p_k . Ainsi, il n'y a pas de pire cas à n fixé.
6. Les opérations élémentaires de exporap sont :
 - l.3 : « $n > 0$ » : une opération élémentaire
 - l.4 : « $n \% 2 == 1$ » : deux op. élém.
 - l.5 : « $p * a$ » : une op. élém.

- l.6 : « a*a » : une op. élém.
- l.7 : « n//2 » : une op. élém.

Ainsi, chaque itération réalise donc 5 op. élém. si la variable n est paire (la l.5 n'est pas exécutée) et 6 op. élém. si n est impaire. Une fois l'itération terminée, on effectue ensuite (comme il n'y a pas de pire cas) autant d'opérations que $\text{exporap}(a, n//2)$. Donc, on a $c_{2n} = 5 + c_n$, tandis que $c_{2n+1} = 6 + c_n$.

7. Par ce qui précède, on a (si $q \geq 1$)

$$c_{2^q} = 5 + c_{2^{q-1}}$$

et donc par récurrence immédiate (pour tout q)

$$c_n = c_{2^q} = 5q + c_{2^0} = 5q + c_1 = 5q + 6 + c_0 = 5q + 7$$

Or, $n = 2^q$ donc $q = \log_2(n)$. Ainsi, $c_n = 5 \log_2(n) + 7$.

Corrigé de la partie « TP 8 Exercice 3 »

```

1 def dichotomie(T, x):
2     a = 0
3     b = len(T) - 1
4     while b - a > 0 :
5         m = (a + b) // 2
6         if T[m] == x:
7             return m
8         elif T[m] < x:
9             a = m + 1
10        else:
11            b = m - 1
12    return None          # x n'est pas dans T

```

Il suffit de montrer la terminaison de la boucle `while` ligne 6. On note a_k, b_k les valeurs des variables a, b après k itérations de cette boucle (idem pour les autres variables). On pose

$$v_k = b_k - a_k$$

Montrons que v_k est un variant de boucle.

- Par construction, m_k, a_k et b_k sont toujours des entiers, donc $v_k \in \mathbb{Z}$.
- Il est clair que $v_0 \geq 0$ (sauf si T est vide, auquel cas la terminaison est claire).
 - S'il existe k tel que $v_k < 0$, alors on sort de la boucle au début de l'itération $k + 1$ (car alors $b_k - a_k < 0$) et donc la terminaison est claire.
 - Sinon, les cas ci-dessus étant exclus, on a donc $v_k \geq 0$ ¹.
- Si $T[m_k]$ vaut x , alors on sort de la boucle et la terminaison est claire. Sinon :
 - Si $T[m_k] < x$, on a $b_k = b_{k-1}$ et comme $a_{k-1} \leq b_{k-1}$, on a

$$a_k = m_k + 1 > m_k = (a_{k-1} + b_{k-1}) // 2 \geq a_{k-1}$$

donc $v_k < v_{k-1}$.

- De même, si $T[m_k] > x$, on a $a_k = a_{k-1}$ et $b_k < m_k \leq b_{k-1}$. D'où $v_k < v_{k-1}$.

Finalement, v_k est bien un variant de boucle. Par conséquent l'algorithme termine.

1. En réalité, le cas où $v_k \geq 0$ pour tout k n'arrive jamais. Mais on a besoin de la positivité de v_k pour utiliser le fait que $a_{k-1} \leq b_{k-1}$ plus loin. On montre en fait que (v_k) est un variant de boucle dans un cas qui n'arrive jamais, c'est une sorte de raisonnement par l'absurde.